

# HYPERLAPS<sup>©</sup>

## LEGACY

**Vincitore: 4 punti | Secondo: 3 punti | Terzo: 2 punti | Perdente: 1 punto**

	Giocatore 1 Nome:	Giocatore 2 Nome:	Giocatore 3 Nome:	Giocatore 4 Nome:
Turno 1				
Turno 2				
Turno 3				
Turno 4				
Punti totali				
Classifica dopo la morte improvvisa  (Vincitore, secondo, terzo o perdente)				
	Giocatore 1 Nome:	Giocatore 2 Nome:	Giocatore 3 Nome:	Giocatore 4 Nome:
Turno 1				
Turno 2				
Turno 3				
Turno 4				
Punti totali				
Classifica dopo la morte improvvisa  (Vincitore, secondo, terzo o perdente)				

# HYPERLAPS<sup>©</sup>

## LEGACY

**Vincitore: 4 punti | Secondo: 3 punti | Terzo: 2 punti | Perdente: 1 punto**

	Giocatore 1 Nome:	Giocatore 2 Nome:	Giocatore 3 Nome:	Giocatore 4 Nome:
Turno 1				
Turno 2				
Turno 3				
Turno 4				
Punti totali				
Classifica dopo la morte improvvisa  (Vincitore, secondo, terzo o perdente)				
	Giocatore 1 Nome:	Giocatore 2 Nome:	Giocatore 3 Nome:	Giocatore 4 Nome:
Turno 1				
Turno 2				
Turno 3				
Turno 4				
Punti totali				
Classifica dopo la morte improvvisa  (Vincitore, secondo, terzo o perdente)				